

Quiz iconomix - Tutorial für Lehrkräfte

BROWSER

Öffnen Sie das Quiz vorzugsweise in Mozilla Firefox oder Google Chrome.

1. Öffnen des Quiz

- Zur Begrüssungsseite des interaktiven Quiz gehen : [hier](#)
- Unten auf der Seite auf **QUIZ** klicken

2. Ein Lehrkraftkonto anlegen

• In dem Pop-up-Fenster **QUIZ**, auf **ANMELDEN** klicken (falls das Pop-up-Fenster nicht angezeigt wird, auf den Registerreiter **BENUTZER** oben auf der Seite und dann auf **REGISTRIEREN** klicken)

- Den Benutzernamen (das „Pseudo“) & die E-Mail-Adresse eingeben
- In **ROLLE, LEHRER** auswählen
- Ein Passwort für das Konto eingeben

Für die späteren Anmeldungen:

- Auf **BENUTZER** und anschliessend auf **ANMELDEN** klicken
- Die User-Codes des Kontos eingeben

REGISTRIEREN

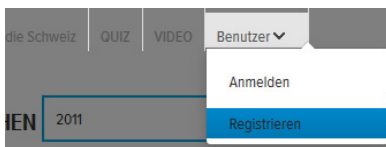
Benutzername:
dupont2017

Email:
dupont@schule.ch

Rolle:
Lehrer

Passwort:
●●●●●●●●●●

REGISTRIEREN



3. Eine oder mehrere Schülerklassen anlegen

Jetzt müssen eine oder mehrere Schülerklassen angelegt werden, damit sich die Schüler anmelden können.

• Auf den Registerreiter **BENUTZER** (oben auf der Seite), der jetzt den Benutzernamen des Kontos trägt, klicken

- Auf **KLASSE ERSTELLEN** klicken
- Einen Namen für die Klasse eingeben
- Auf **ERSTELLEN** klicken

Die Klasse wird angelegt, und ein eindeutiger **Identifikator zu 4 Ziffern / Buchstaben** wird dieser Klasse zugewiesen.

Nachdem einige Schüler ihre Konten angelegt haben Den Schülern den Identifikator aus **4 Buchstaben** ihrer Klasse bekannt geben, damit sie sich bei der Klasse anmelden können.



Neue Klasse

Klassenname:
klasse1

ERSTELLEN

Bestenliste

#	Name	Score
1	stephanie2017	90
2	Igor2017	20
3	alexandre2017	18

klasse2 - [ID]

klasse3 - [ID]

klasse4 - [ID]

ACHTUNG Sessionende

Vor dem Schliessen des Browsers, meldet man sich vom Benutzerkonto ab. In **BENUTZER** auf **ABMELDEN** klicken

4. Einsehen der Resultate der Schüler

- Auf **BENUTZER** (oben auf der Seite) klicken
- Auf **BESTENLISTE** klicken
- Auf **CLASS BOARD** klicken

SCORE

Bei jedem **falschen Klick** verlieren Sie Punkte. Beispiel: Quiz zu 4 Fragen : Falls der Schüler die 4 Schritte sofort richtig beantwortet, bekommt er 4 von 4 = 100 % der Punkte. Bei 6 Versuchen erhält er 4 von 6 = 66 % der Punkte. Um zur nächsten Frage weiterzugehen, muss die vorhergehende Frage abgeschlossen sein.

LEGENDEN (QUIZ)

Schwierigkeitsgrad der Fragen



Fortschreiten der Punkte

