

Quiz iconomix - Tutorial insegnanti

BROWSER

Aprire il quiz in Mozilla Firefox o Google Chrome, preferibilmente.

1. Aprire il Quiz

- Andare alla home del quiz interattivo: [qua](#)
- In basso nella pagina, cliccare su **QUIZ**.

2. Creare un account insegnante

- Cliccare su **REGISTRATI** nella finestra pop-up **QUIZ**. (se il pop-up non dovesse apparire, cliccare su tab **UTENTE** in alto nella pagina su **REGISTRATI**)
- Inserire il proprio identificativo utente (nickname) e indirizzo e-mail
- In **TIPO**, selezionare **INSEGNANTE**
- Inserire una password per l'account

Per le connessioni ulteriori:

- Cliccare su **UTENTE** e poi **LOGIN**
- Inserire gli identificativi dell'account

3. Creare una o più classi di allievi

Occorre allora creare una o più classi affinché gli allievi vi si possano registrare.

- Cliccare sul tab **UTENTE** (in alto nella pagina), che reca ormai il nome utente dell'account
- Cliccare su **CREARE UNA CLASSE**
- Inserire un nome per la classe
- Cliccare su **CREARE**

La classe viene creata, e un **identificativo unico a 4 cifre/lettere** le viene attribuito.

Dopo che gli allievi hanno creato i loro account Comunicare agli allievi l'**identificativo** a 4 caratteri della loro classe in modo che vi si possano registrare

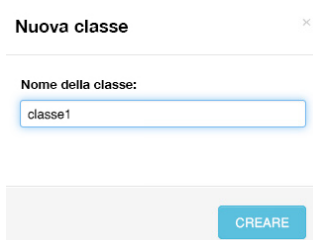
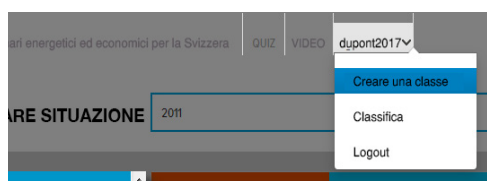
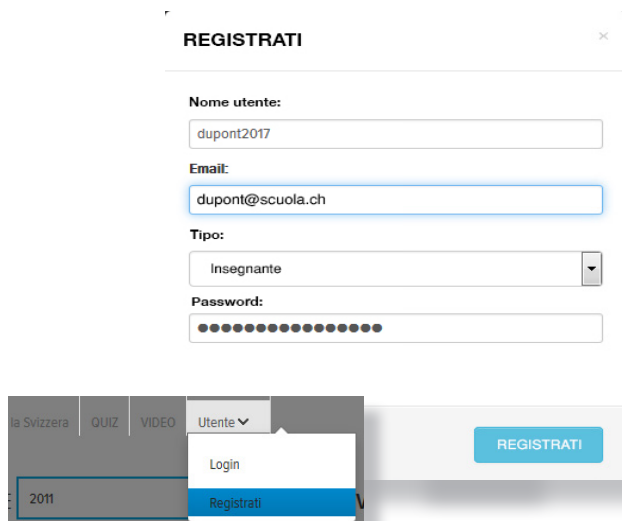
4. Consultare i risultati degli allievi

- Cliccare su **UTENTE** (in alto nella pagina)
- Cliccare su **CLASSIFICA**
- Cliccare su **CLASS BOARD**

PUNTEGGIO

Ogni **click sbagliato** comporta punti in meno. Se l'allievo risponde subito giusto a tutte e 4 le fasi, fa $4/4 = 100\%$ dei punti. Se fa 6 tentativi, ottiene $4/6 = 66\%$ dei punti.

Ciascuna fase deve essere terminata per passare alla successiva.



Classifica

#	Name	Score
1	stephanie2017	90
2	Igor2017	20
3	alexandre2017	18

classe1 - []

classe2 - []

classe3 - []

classe4 - []

ATTENZIONE fine di sessione
 Disconnettersi dall'account utente prima di chiudere il browser.
 In **UTENTE** cliccare su **LOGOUT**.

LEGGENDA (QUIZ)

Difficoltà delle domande

 **facile**
 **media**
 **difficile**
 **esperto**

Progressione dei punti

 10-50%
 50-90%
 90-100%